

PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

IMPLEMENTAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE PROJETO

IDENTIFICAÇÃO PROPONENTE

CNPJ Proponente	10.550.936/0001-40
Nome Proponente	Instituto Mover Da Vida - Imv
Nome do Dirigente	Moacir Pinto Osório Júnior
Telefone(s) de contato com DDD	(61) 98532-1230
E-mail	junioricp@gmail.com
Número da Proposta	025525/2025

1. INFORMAÇÕES GERAIS DA PROPOSTA

1.1 DADOS DA PROPOSTA

* Tipo de Parceria: ☐ Convênio ☒ Termo de Fomento
* Emenda Parlamentar: 40820012
* GND - Custeio e Investimento: ☒ GND3 - Material de Consumo ☐ GND4 - Material Permanente
Valor GND3 - Material de Consumo (R\$): R\$ 242.000,00 Material de Consumo, aquele que, em razão de seu uso corrente e da definição da Lei n. 4.320/64, perde normalmente sua identidade física e/ou tem sua utilização limitada a dois anos.
Valor GND4 - Material Permanente (R\$): R\$ 0,00 Material Permanente, aquele que, em razão de seu uso corrente, não perde a sua identidade física, e/ou tem uma durabilidade superior a dois anos.
Valor Total de Repasse (R\$): R\$ 242.000,00 (Soma dos valores de GND3 e GND4)

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO

* Nome: MOACIR PINTO OSORIO JUNIOR
* E-mail: junioricp@gmail.com
* Vínculo com a Entidade (Cargo/Função): Diretor Presidente
* Telefone(s) de contato com DDD: (61) 98532-1230

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO

☐ **Projeto Educacional**

Oferta oportunidades de acesso à prática esportiva em suas diversas manifestações por meio de ações planejadas, inclusivas e lúdicas para crianças e adolescentes. Este nível de atendimento comporta os serviços de vivência, fundamentação, aprendizagem esportiva e fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.

☒ **Projeto de Participação**

Caracteriza-se pela vivência do esporte com autodeterminação a partir do conhecimento esportivo adquirido, pela transmissão pedagógica crítica e assumida dentre os hábitos culturais saudáveis ao longo da vida. Este nível abrange os serviços de esporte e lazer, atividade física, aprendizagem esportiva para crianças, jovens, adultos, idosos (esporte ao longo da vida), além do fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.

1.4 LOCALIDADE – ÍNDICE DE DESENVOLVIMENTO HUMANO E POPULAÇÃO

Uf	Cidade	Idh	Ano referencia idh	Numero habitantes	Ano referencia populacao
Distrito Federal	Ceilandia DF	0.784	2021	287.113	2021
Distrito Federal	Taguatinga	0.814	2021	222.598	2021

1.5 INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE

* A Entidade já celebrou parcerias vinculadas ao esporte?

☒ Sim

☐ Não

Qual o número da proposta ou convênio?

000427/2024

* A Entidade já deu publicidade às parcerias celebradas em seu respectivo site?

☒ Sim

☐ Não

* Link da publicidade:

https://institutomoverdavid.org.br/transparencia_/

☒ Estou ciente que a publicação dos valores recebidos e aplicados oriundos de emendas parlamentares a partir de 2020, por meio de divulgação na internet é obrigatória e me comprometo a realizá-la, conforme Art. 40-A da Arguição de Descumprimento de Preceito Fundamental (ADPF) Nº 854

1.6 INFORMAÇÕES SOBRE O ESTATUTO DA ENTIDADE

*** Análise Estatutária, art. 2º, inciso I, Lei 13.019/2014:** Art. 1

Em conformidade com o art. 2º, inciso I, da Lei 13.019/2014: A Entidade NÃO distribui entre os seus sócios ou associados, conselheiros, diretores, empregados, doadores ou terceiros eventuais resultados, sobras, excedentes operacionais, brutos ou líquidos, dividendos, isenções de qualquer natureza, participações ou parcelas do seu patrimônio, auferidos mediante o exercício de suas atividades, e que os aplique integralmente na consecução do respectivo objeto social, de forma imediata ou por meio da constituição de fundo patrimonial ou fundo de reserva

*** Análise Estatutária, art. 33, inciso I, Lei 13.019/2014:** Art. 4

Em conformidade com o art. 33, inciso I, da Lei 13.019/2014: A Entidade POSSUI objetivos voltados à promoção de atividades e finalidades de relevância pública e social

*** Análise Estatutária, art. 33, inciso III, Lei 13.019/2014:** Art. 4

Em conformidade com o art. 33, inciso III, da Lei 13.019/2014: Em caso de dissolução da entidade, o respectivo patrimônio líquido seja transferido a outra pessoa jurídica de igual natureza que preencha os requisitos desta Lei e cujo objeto social seja, preferencialmente, o mesmo da entidade extinta

2. OBJETIVOS E INFORMAÇÕES GLOBAIS DA PROPOSTA

2.1 OBJETO

*** Nome do Projeto:** Projeto Muralhas do Brasil no Distrito Federal/DF nas Cidades de Ceilândia/DF e Taguatinga/DF

*** Descrição do objeto:** Implementação e desenvolvimento do projeto: Muralhas do Brasil no Distrito Federal/DF nas Cidades de Ceilândia/DF e Taguatinga/DF

2.2 OBJETIVO GERAL

Promover a inclusão social e a melhoria da qualidade de vida por meio das práticas esportivas e de lazer como ferramenta de transformação social, utilizando o esporte como instrumento de formação esportiva, disciplinar e valores fundamentais, através do estímulo do bem-estar físico, psicológico dos beneficiados envolvidos.

☒ **Estou de acordo e ciente**

2.3 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Público-alvo: Crianças, Adolescentes, Jovens, Adultos

Número de núcleos: 2

Objetivos específicos:

1. Oportunizar a prática esportiva sistematizada nos núcleo(s) cadastrados; (adequar a quantidade de núcleo(s) de acordo com a dimensão do projeto).
2. Auxiliar na diminuição de situações de risco e vulnerabilidade, através do fomento à prática esportiva;
3. Oferecer um ambiente seguro e motivador, incentivando disciplina, trabalho em equipe e respeito.
4. Promover hábitos saudáveis e a importância da atividade física regular;
5. Desenvolver capacidades motoras, como força, flexibilidade, equilíbrio e coordenação, por meio das modalidades oferecidas;
6. Estimular a socialização e o respeito mútuo entre os participantes, promovendo valores como disciplina, cooperação e cidadania.

☒ **Estou de acordo e ciente dos objetivos específicos**

2.4 PÚBLICO-ALVO

Deverá ser comprovado no acompanhamento e relatório de cumprimento dos objetivos.
Descrever quantitativamente.

Público direto (beneficiários): 150

Faixa etária do público direto (a partir de 06 anos, obrigatoriamente): 8 a 60 anos

Público indireto (calculado automaticamente como 2x o público direto): 300

2.5 VIGÊNCIA DO PROJETO

Período de Estruturação (em meses): 1

Em caso de Termo de Fomento, a previsão é de até 2 meses de pagamento de RH na estruturação – Portaria MESP 64 de 25 de junho de 2025.

Período de Execução (em meses): 10

No mínimo 6 meses.

Vigência Total (em meses): 11

2.6 NÚCLEOS POR LOCALIDADE

Localidade	Quantidade de Núcleos
Ceilandia DF/DF	1
Taguatinga/DF	1

2.7 MODALIDADES DO PROJETO

Adicione as modalidades do projeto. Para cada modalidade, informe o nome, as atividades que serão desenvolvidas e o total de vagas.

Modalidade	Número de Vagas
Capoeira	100
Judô	50
TOTAL DE VAGAS	150

3. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO DA PROPOSTA

3.1 ESTRUTURAÇÃO DO PROJETO

Visa à organização e preparação das condições necessárias para a execução do projeto, garantindo que todas as etapas sejam realizadas de forma eficiente e dentro das diretrizes estabelecidas, conforme a seguir:

Etapas da estruturação do projeto:

- ☒ Planejamento detalhado das atividades
- ☒ Definição e alocação de recursos
- ☒ Elaboração do cronograma
- ☐ Formação e treinamento da equipe
- ☒ Preparação da infraestrutura necessária
- ☒ Desenvolvimento de documentação inicial
- ☒ Definição e contratação de recursos humanos
- ☒ Locação de materiais/Equipamentos esportivos
- ☒ Aquisição de materiais/equipamentos esportivos
- ☐ Outros

3.2 IMPLEMENTAÇÃO

O(s) núcleo(s) do projeto será(ão) implementado(s) em espaços comunitários localizados próximos à comunidade beneficiada.

O(s) núcleo(s) do projeto serão organizados de forma a proporcionar uma experiência positiva e eficiente para os beneficiários. Serão 2 núcleos, com um total de 150 beneficiários, divididos em turmas de acordo com a capacidade e modalidade oferecida.

Espaços: Públicos

3.3 MONITORAMENTO/ACOMPANHAMENTO

O monitoramento e acompanhamento do projeto serão realizados de forma contínua, visando garantir o cumprimento dos objetivos propostos e a qualidade das atividades desenvolvidas. A equipe responsável irá registrar e avaliar periodicamente o andamento das ações, promovendo ajustes necessários para o sucesso do projeto.

Estrutura das Aulas:

- ☒ Aquecimento: Atividades lúdicas que preparam o corpo e a mente para o exercício, promovendo a circulação sanguínea e reduzindo o risco de lesões.
- ☒ Instrução Técnica: Foco no desenvolvimento de habilidades técnicas específicas da modalidade, com instruções claras e demonstrações práticas.
- ☒ Prática Guiada: Exercícios práticos onde os participantes aplicam as habilidades aprendidas sob a supervisão ativa dos instrutores, com feedback imediato.
- ☐ Jogos ou Competições: Atividades que incentivam a aplicação das habilidades em um contexto de jogo ou competição, promovendo o espírito esportivo e a colaboração.
- ☐ Intervalo e Socialização: Momento de descanso mais prolongado, permitindo o descanso e interação.
- ☒ Alongamento e Desaceleração: Encerramento das aulas com atividades leves para baixar a intensidade física e uma sessão de reflexão sobre as lições aprendidas.

Metodologia de Ensino:

- ☐ Método analítico-sintético: Centrado no desenvolvimento de habilidades técnicas, as habilidades são divididas em fundamentos técnicos que serão implementados. Em síntese, o instrutor/professor ensina a técnica desportiva individual e os sistemas de jogos coletivos.
- ☐ Método global-funcional: Facilitação do processo de ensino-aprendizagem, permite diversas experiências da modalidade, com a disponibilização de um "feedback" ao participante, o que fomenta o desenvolvimento motor e mental.
- ☒ Método misto no esporte coletivo: Possibilita que inicialmente o participante compreenda a técnica, que é aplicada de forma separada e depois, com a obtenção do conhecimento necessário, a modalidade é executada.
- ☐ Método da série de jogos: Aperfeiçoamento da técnica motora, alinhado ao domínio material da modalidade e do ensino do comportamento tático.
- ☐ Método dos jogos esportivos modificados: Abordagem da compreensão da modalidade, em que todos os participantes podem participar na tomada de decisões. Assim, o ensino progride por meio da tática, ao invés do uso de habilidades técnicas, pode ser implementado de forma competitiva ou cooperativa, e é recomendado para qualquer nível de escolaridade.
- ☐ Método situacional: Aprimoramento de competências que permitem a solução de problemas motores específicos, por meio do desenvolvimento de capacidades coordenativas e técnico-motoras.
- ☒ Método crítico superador: O ensino do esporte se desenvolve de forma organizada e sistematizada, por meio dos princípios da relevância, contemporaneidade, adequação às possibilidades sócio cognitivas do aluno e a provisoriidade do conhecimento.
- ☐ Método crítico emancipatório: O ensino do esporte visa não apenas o desenvolvimento de técnicas e táticas, mas também fomentar os participantes para um agir solidário, por meio da interação aluno-aluno, aluno-professor e professor-aluno. Assim, promove-se as competências objetivas, sociais e comunicativas.

Justificativa: O ensino do esporte se desenvolve de forma organizada e sistematizada, por meio dos princípios da relevância, contemporaneidade, adequação às possibilidades sócio cognitivas do aluno e a provisoriidade do conhecimento.

Detalhamento específico do projeto:

Serão 20 horas semanais de atendimento em cada modalidade. Judô: 2 turmas com 4 aulas semanais, cada uma com duração de 2 horas, totalizando 16 horas semanais, além de 4 horas destinadas ao planejamento. Capoeira: 4 turmas com 4 aulas semanais, cada uma com duração de 1 hora, totalizando 16 horas semanais, além de 4 horas destinadas ao planejamento.

Frequência nas Aulas

Será requisito a todos os beneficiários manter frequência mínima de 70% nas aulas. A frequência será monitorada, e beneficiários que não atingirem o percentual mínimo podem ser substituídos. Em casos de faltas frequentes, a vaga será remanejada para outro participante.

Avaliação e Progresso

- Avaliações Regulares: Realizar avaliações periódicas para monitorar o progresso.
- Portfólios de Desenvolvimento: Manter registros detalhados do progresso de cada participante.

☒ Estou de acordo e ciente

3.4 INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas antes do início do Projeto e alcançar o número de participantes previstos. Caso haja um número inferior de inscritos, serão realizadas ações de divulgação. No caso de menores, as inscrições serão feitas pelos responsáveis legais.

☒ Estou de acordo e ciente

3.5 EVENTOS

Têm como objetivo celebrar o início e o sucesso do projeto, fortalecer o engajamento da comunidade e promover um ambiente seguro. Durante cada evento, serão distribuídos kits lanches aos beneficiados e à equipe técnica.

Eventos selecionados:

☐ Evento de Abertura

☐ Evento de Encerramento

☒ Não haverá eventos

Tipo de realização:

☐ Por Projeto (1 ocorrência por evento)

☐ Por Núcleo (multiplicado pelo número de núcleos)

3.6 RECURSOS HUMANOS E CONTRATAÇÃO DE SERVIÇOS

Todos os profissionais envolvidos diretamente no projeto, terão atribuições específicas necessárias à execução do Projeto. Serão (contratados/cedidos) professores de educação física devidamente qualificados para as modalidades que assim exigem, bem como profissionais específicos de cada modalidade.

Recursos Humanos:

Tipo	Cargo	Atuação	Qtde	Atribuições	Carga Horária	Justificativa	Tipo Pagamento	Quantidade Específica	Forma de Contratação
Coordenador de Núcleo	Coordenador de núcleo da Capoeira	Núcleo	1	O coordenador de núcleo é a pessoa que responde por aquele núcleo em relação ao trabalho dos agentes e treinadores, às atividades desenvolvidas, à par	40 h/sem	Contratação de um núcleo em relação ao trabalho dos Auxiliar, instrutor e demais colaboradores nas atividades desenvolvidas, à participação da comunidade nas atividades do projeto, e a outros aspectos que fizerem parte do espaço onde acontecer a as atividade.	Mensal	10 mês(es)	Contratado
Instrutor	monitor de capoeira	Turma	1	Profissional com Conhecimentos da modalidade para trabalhar durante os treinamentos da modalidade com a carga horaria de 24horas semanais	24 h/sem	Contratação necessária de um Instrutor de Capoeira para realização das atividades durante o período de execução do projeto	Mensal	10 mês(es)	Contratado

Tipo	Cargo	Atuação	Qtde	Atribuições	Carga Horária	Justificativa	Tipo Pagamento	Quantidade Específica	Forma de Contratação
Outro	Monitor Judô	Núcleo	1	Monitor de Instrutor de Judô com Conhecimentos da modalidade para auxiliar os instrutor de Judô com a carga horaria de 24hs Semanal	24 h/sem	Contratação necessária de um monitor de Instrutor de Judô para auxiliar o Instrutor e coordenador nas atividades durante o período de execução do projeto.	Mensal	10 mês(es)	Contratado
Coordenador Geral	Coordenador Geral	Núcleo	1	profissional responsável por coordenar todos os aspectos do projeto em todas as suas etapas para que ele se efetive conforme o planejado	40 h/sem	Contratação necessária de um profissional responsável pela organização geral do projeto durante as fases da realização do projeto: orientação de equipe, monitoramento das operações para contratação de fornecedores, o planejamento dos treinamentos e monitoramento	Mensal	11 mês(es)	Contratado
Coordenador de Núcleo	Coordenador de núcleo do Judô	Núcleo	1	Coordenar o Nucleo no qual esta designado	40 h/sem	Contratação necessária de um Coordenador de Núcleo de Judô pessoa que responde por aquele núcleo em relação ao trabalho dos Auxiliar, instrutor e demais colaboradores nas atividades desenvolvidas, à participação da comunidade nas atividades do projeto, e a outros aspectos que fizerem parte do espaço onde acontecer a atividade.	Mensal	10 mês(es)	Contratado

Tipo	Cargo	Atuação	Qtde	Atribuições	Carga Horária	Justificativa	Tipo Pagamento	Quantidade Específica	Forma de Contratação
Outro	monitor de Judô	Núcleo	1	Profissional com Conhecimentos da modalidade para trabalhar durante os treinamentos da modalidade com a carga horária de 24horas semanais	24 h/sem	Contratação necessária de um professor de Judô com Conhecimentos da modalidade para trabalhar durante os treinamentos da modalidade não será exigido a formação apenas conhecimentos específicos nas modalidades com a carga horária a ser definida conforme o cronograma de treinamento apresentado.	Mensal	10 mês(es)	Contratado
Administrativo	Auxiliar Administrativo	Núcleo	1	Profissional responsável pelo gerenciamento de todas as demandas administrativas do projeto que envolvem o planejamento e controle de inscrições ficha	40 h/sem	Profissional responsável pelo gerenciamento de todas as demandas administrativas do projeto que envolvem o planejamento e controle de inscrições fichas, sumulas, contratação de serviços e fornecedores, bem como auxiliar o coordenador Geral e	Mensal	11 mês(es)	Contratado
Outro	Monitor de Capoeira	Núcleo	1	Profissional com Conhecimentos da modalidade para auxiliar os professores de Judô e Capoeira em suas atividades, ter Conhecimentos da modalidade para	24 h/sem	Contratação necessária de um monitor de Instrutor de Capoeira para auxiliar o Instrutor e coordenador nas atividades durante o período de execução do projeto.	Mensal	10 mês(es)	Contratado

3.7 UNIFORMES

Para garantir um atendimento adequado aos beneficiários, será realizado a aquisição de uniformes para uso individual dos beneficiários. (neste caso, deverá preencher todos os campos).

Modalidade	Item	Descrição	Qnt Total	Destinatário	Justificativa
------------	------	-----------	-----------	--------------	---------------

Judô	Quimono	Tecido liso 100% algodão sarja 375g/m	50	Beneficiário	Aquisição de Quimonos para ser entregue aos participantes da modalidade de Judô sendo um para cada participante utilizar durante a execução do projeto
Capoeira	Camisa	Camisa 100% poliéster	100	Beneficiário	Aquisição de camisas para ser entregue aos participantes do projeto projeto de Capoeira sendo uma camiseta para cada participante
Judô	Camiseta	Camisa 100% poliéster diversos tamanhos, sublimada em dryfit de alta qualidade, com proteção ultra violeta, etiqueta termotransfer, modelagem anatômica, acabamento de arte em alta definição.	200	Beneficiário	aquisição de camiseta para os participantes da modalidade judô sendo duas camisas para cada participantes durante o período de execução do Projeto
Capoeira	Calça de Capoeira	Fabricado com tecido leve e resistente, ideal para movimentos ágeis e confortáveis	100	Beneficiário	Aquisição de Calça de Capoeira para ser entregue aos participantes da modalidade sendo uma calça para cada participante utilizar durante a execução do Projeto
Judô	Camisa Gola Polo	Feita em 100% poliéster diversos tamanhos, sublimada em dryfit de alta qualidade.	18	Recurso Humano	Aquisição de Camisa Gola Polo para ser entregue a todos os colaboradores do Projeto sendo duas para cada colaborador e o restante para reposição.
Total de Uniformes			468		

3.8 IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Em relação a identificação do projeto, fundamenta-se como elemento primordial, com vistas ao alcance dos beneficiados junto à comunidade regional. A identificação visual do projeto será aplicada em lugar de visibilidade, no núcleo, observando os padrões estabelecidos no Manual de Identidade Visual, disponível no site do Ministério, para o acompanhamento pela comunidade local e pelos órgãos de controle e fiscalização.

Opções aplicáveis:

☐ Placa de identificação do projeto

☒ Banner em local de destaque

☒ Divulgação em mídias sociais

☐ Outros

Origem dos recursos:

Emenda Parlamentar

3.9 DIVULGAÇÃO DO PROJETO

Os meios de divulgação deste projeto social têm como finalidade principal dar visibilidade à iniciativa, permitindo que ela seja conhecida por um público mais amplo, especialmente pela comunidade beneficiada. Ao divulgar um projeto social, busca-se sensibilizar a sociedade para a causa defendida, promovendo o engajamento da população, a conscientização sobre o problema social abordado e incentivando a participação ativa. Dessa forma, os meios de divulgação fortalecem a imagem do projeto, aumentam sua credibilidade e contribuem para mobilizar mais pessoas em torno de uma transformação social efetiva.

Meios de divulgação:

☐ Cartazes

☐ Faixas

☒ Banners

☐ Jornais

☐ Panfletos

☐ Folder

☐ Outros

Origem dos recursos:

Recursos da Emenda Parlamentar

3.10 MATERIAIS FORNECIDOS

Modalidade	Material	Aquisição/Locação	Descrição/Memória de Cálculo	Justificativa	Quantidade
Capoeira	agogo	Locação	Toréli modelo TO018, material aço, com baqueta comprimento x largura x altura	Item necessário para realização das atividades	2

Capoeira	Atabaque	Locação	boca: 93 cm, diâmetro de borda: 33 cm, diâmetro do couro: 25 cm, circunferência da base: 55 cm, diâmetro da base: 14,5 cm	Item necessário para realização das atividades	2
Judô	Placas de tatame	Aquisição	Anti-derrapante, Anti-impacto, Antitêrmico, Atóxico, Lavável, Impermeável, Dimensões: 1,00 metro x 1,00 metro x 40mm (C x L x A).Núcleo -01 Quadra 09 Lote sendo 40(quarenta) Placas para cada núcleo	Item necessário para realização das atividades	100
Capoeira	Berimbal	Locação	Berimbau Pintado, 1 Baqueta, 1 Dobrão de Pedra e 1 Caxixi de palha de tamanho médio 12x6cm.	Item necessário para realização das atividades	6
Capoeira	Pandeiro	Locação	altura: 30 cm, largura: 5 cm, comprimento: 30 cm, quantidade de platinelas: 10, peso: 150 g, diâmetro: 25.4 cm, com forma circular, desenho: lisa, material do corpo feito de abs, remendo de sintético.	Item necessário para realização das atividades	2
Total de Materiais					112

3.11 CADASTRO DE NÚCLEOS

ID	Localidade	Quantidade de Turmas	Recursos Humanos
2	Ceilândia DF/DF	1	Coordenador de núcleo da Capoeira (4), Monitor de Capoeira (1)
1	Taguatinga/DF	2	Coordenador de núcleo do Judô (1), monitor de Judô (1), Coordenador de núcleo da Capoeira (1)

3.12 CADASTRO DE TURMAS

Núcleo (ID - Nome)	Modalidade	Dias da Semana	Beneficiários	Turmas	Aulas/Semana	Carga Horária (h/a)	Subtotal
1 - Taguatinga/ DF	Judô	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	02:00 h/a	08:00
1 - Taguatinga/ DF	Judô	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	02:00 h/a	08:00
2 - Ceilandia DF/DF	Capoeira	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	01:00 h/a	04:00
2 - Ceilandia DF/DF	Capoeira	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	01:00 h/a	04:00
2 - Ceilandia DF/DF	Capoeira	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	01:00 h/a	04:00
2 - Ceilandia DF/DF	Capoeira	Segunda-feira, Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	4	01:00 h/a	04:00
						Total Carga Horária:	32:00 h/sem

4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

4.1 ACOMPANHAMENTO E MONITORAMENTO DAS ATIVIDADES

O acompanhamento e monitoramento das atividades do projeto será realizado de forma sistemática e contínua, através dos seguintes mecanismos:

1. Reuniões periódicas com a equipe executora para avaliação do desenvolvimento das atividades;
2. Visitas técnicas aos núcleos para verificação in loco da execução das ações;
3. Relatórios mensais de acompanhamento com indicadores de desempenho;
4. Avaliação qualitativa e quantitativa dos resultados alcançados;
5. Feedback dos beneficiários através de questionários de satisfação;
6. Registro fotográfico das atividades desenvolvidas;
7. Controle de frequência dos participantes;
8. Monitoramento dos recursos financeiros e materiais;
9. Avaliação do cumprimento dos objetivos e metas estabelecidos;
10. Identificação de dificuldades e proposição de soluções.

Estes mecanismos permitirão um acompanhamento efetivo do projeto, garantindo a qualidade da execução e o alcance dos resultados esperados.

Estou de acordo e ciente:
☒ Sim

4.2 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto apresentado demonstra um compromisso significativo com o desenvolvimento esportivo e social da comunidade. Através de uma estrutura bem definida, recursos humanos qualificados e metodologia adequada, o projeto visa alcançar seus objetivos de forma efetiva e sustentável.

A implementação será realizada de maneira organizada, com monitoramento constante e avaliação periódica dos resultados. O acompanhamento das atividades permitirá ajustes necessários para garantir o sucesso do projeto.

A equipe está comprometida com a execução de qualidade e com o impacto positivo que o projeto trará para os beneficiários e para a comunidade como um todo.

Estou de acordo e ciente:
☒ Sim

10.550.936/0001-40
Responsável Legal pela Proposta